|  |  |
| --- | --- |
| **Codigó** | **Explicación** |
| **Punto1** |  |
| import java.util.\*;  import java.lang.\*;  import java.io.\*;  // The main method must be in a class named "Main".  class Main {  public static void main(String[] args) {  // Escribe un programa que reciba un número e indique si es positivo.  int numero = 10;    // empleando terniario  String mensaje= (numero > 0)?"Este numero es positivo ":"El numero es negativo ";  System.out.print(mensaje);  //con if else    String mensaje2="";  if (numero>0){  mensaje2="Este numero es positivo ";}  else{  mensaje2 = "Este numero es negativo ";}  System.out.print(mensaje2);  // Con if else if    String mensaje3="";  if (numero>0){  mensaje3="Este numero es positivo ";}  else if (numero<0){  mensaje3="Este numero es negativo ";}  System.out.print(mensaje3);  }  } | **int numero = 10**: Se declara una variable edad de tipo entero y se iguala a 10  **String mensaje= (numero > 0)?:**Se declara una variable mensaje de tipo alfanumérico. La condición: (numero>0). Si es verdadero, el mensaje almacenará “Este numero es positivo”. De lo contrario almacenará “Este numero es de negativo”  **System.out.print(mensaje,mensaje2,mensaje3):**Imprime los datos almacenados en la variable mensaje.  **if (numero>0):** Si el numero cumple la condición “Este numero es positivo”  **else:** Si no cumple la condición “Este numero es negativo”  **else if (numero<0):** Si cumple la condición “Este numero es negativo” |
| **Punto 2** |  |
| import java.util.\*;  import java.lang.\*;  import java.io.\*;  // The main method must be in a class named "Main".  class Main {  public static void main(String[] args) {  System.out.println("Hello world!");  int edad=12;  //Empleando terniario  String mensaje = (edad > 18) ? "Eres mayor de edad" : "Eres menor de edad";  System.out.println(mensaje);  //Con if else  String mensaje2 = "";  if (edad > 18) {  mensaje2 = "Eres mayor de edad";  } else {  mensaje2 = "Eres menor de edad";  }  System.out.println(mensaje2);  //Con if else if  String mensaje3 = "";  if (edad > 18) {  mensaje3 = "Eres mayor de edad";  } else if (edad < 18) {  mensaje3 = "Eres menor de edad";  }  System.out.println(mensaje3);  }  } | **int numero = 12**: Se declara una variable edad de tipo entero y se iguala a 12  **String mensaje= (edad > 18)?:**Se declara una variable mensaje de tipo alfanumérico. La condición: (Edad>18). Si es verdadero, el mensaje almacenará “Eres mayor de edad”. De lo contrario almacenará “eres menor de edad”  **System.out.print(mensaje,mensaje2,mensaje3):**Imprime los datos almacenados en la variable mensaje.  **if (numero>18):** Si el numero cumple la condición “Eres mayor de edad”  **else:** Si no cumple la condición “eres menor de edad”  **else if (numero<18):** Si cumple la condición “eres menor de edad” |
| **Punto 3** |  |
| import java.util.Scanner;  public class Main {     public static void main(String[] args) {         Scanner leer = new Scanner(System.in);                 System.out.println("Ingresa el primer número:");         int numero = 10;                 System.out.println("Ingresa el segundo número:");         int num2 = 30;          // Empleando ternario         String mensaje = (num1 > num2) ? "El primero es mayor" :                         (num2 > num1) ? "El segundo es mayor" : "Son iguales";         System.out.println(mensaje);                 // Con if else if         String mensaje2 = "";         if (num1 > num2) {             mensaje2 = "El primero es mayor";         } else if (num2 > num1) {             mensaje2 = "El segundo es mayor";         } else {             mensaje2 = "Son iguales";         }         System.out.println(mensaje2);     } } | **int num1 = 10**: Se declara una variable edad de tipo entero y se iguala a 10  **String mensaje= (num1 > num2)?:**Se declara una variable mensaje de tipo alfanumérico. La condición: (numero>0). Si es verdadero, el mensaje almacenará “Este numero es positivo”. De lo contrario almacenará “Este numero es de negativo”  **System.out.print(mensaje,mensaje2,mensaje3):**Imprime los datos almacenados en la variable mensaje.  **if (numero>0):** Si el numero cumple la condición “Este numero es positivo”  **else:** Si no cumple la condición “Este numero es negativo”  **else if (numero<0):** Si cumple la condición “Este numero es negativo” |
| **Punto 4:** |  |
| import java.util.\*;  import java.lang.\*;  import java.io.\*;  // The main method must be in a class named "Main".  class Main {  public static void main(String[] args) {  System.out.println("Hello world!");  int calificacion=70;                 //Empleando terniario         String cal1 = (calificacion >=60) ? "aprobado" : "reprobado";         System.out.println(cal1);                 //Con if else         String cal2 = "";         if (calificacion >=60) {         cal2 = "aprobado";         } else {         cal2 = "reprobado";         }         System.out.println(cal2);         //Con if else if         String cal3 = "";         if (calificacion >= 60) {         cal3 = "aprobado";         } else if (calificacion <= 60) {         cal3 = "reprobado";         }         System.out.println(cal3);  }  } |  |
| **Punto 5** |  |
| import java.util.\*;  import java.lang.\*;  import java.io.\*;  // The main method must be in a class named "Main".  class Main {  public static void main(String[] args) {  System.out.println("Hello world!");  // Escribe un programa que determine si un número es par o impar.  int numero = 11;    // empleando terniario  String mensaje= (numero %2 == 0)?"Este numero es par ":"El numero es inpar ";  System.out.print(mensaje);  //con if else    String mensaje2="";  if (numero %2 == 0){  mensaje2="Este numero es par ";}  else{  mensaje2 = "Este numero es inpar ";}  System.out.print(mensaje2);  // Con if else if    String mensaje3="";  if (numero %2 == 0){  mensaje3="Este numero es par ";}  else if (numero %2 == 1){  mensaje3="Este numero es inpar ";}  System.out.print(mensaje3);  }  } |  |